

Zeichenkodierung : Bei der Zeichenkodierung werden in einer Schriftart oder einem Betriebssystem Zeichen Glyphen zugeordnet und tabellarisch dargestellt. Die meisten Betriebssysteme verwenden heutzutage einen Zeichencode mit Dateneinheiten von 8 Bit, die als Byte bezeichnet werden. Daher sind Zeichenkodierungstabellen auf höchstens 256 Zeichen beschränkt. Es wird jedoch nicht von allen Betriebssystem-Herstellern die gleiche Zeichenkodierung verwendet. Für die Macintosh-Plattform wird z. B. der standardmäßige, von Apple Inc. definierte Macintosh-Zeichensatz verwendet, während für die Windows-Plattform eine völlig andere, von Microsoft definierte Kodierung verwendet wird. Die OpenType-Schriftarten (ebenso wie die Standard-Type 1-Schriftarten) enthalten jedoch alle für beide Kodierungen benötigten Glyphen, sodass eine einwandfreie Funktionsweise nicht nur mit diesen beiden, sondern auch mit anderen Systemen gewährleistet ist.

Es wird jedoch nicht von allen Betriebssystem-Herstellern die gleiche Zeichenkodierung verwendet. Für die Macintosh-Plattform wird z. B. der standardmäßige, von Apple Inc. definierte Macintosh-Zeichensatz verwendet, während für die Windows-Plattform eine völlig andere, von Microsoft definierte Kodierung verwendet wird. Die Standard-Type 1-Schriftarten enthalten jedoch alle für beide Kodierungen benötigten Glyphen, sodass eine einwandfreie Funktionsweise nicht nur mit diesen beiden, sondern auch mit anderen Systemen gewährleistet ist.

From:

<https://type.wiki/> - **type|wiki**

Permanent link:

https://type.wiki/de/sources/adobe_glossary/codage-de-caracteres.md

Last update: **16/03/2025 15:22**

